

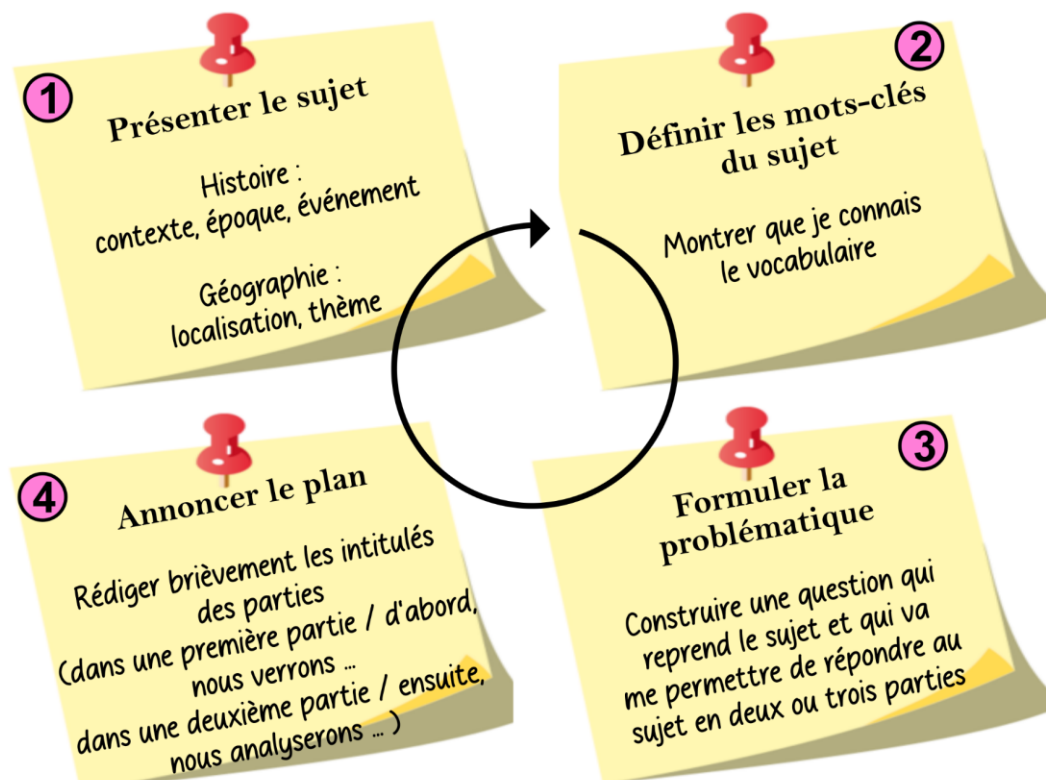


Rédiger une introduction et une conclusion de développement construit

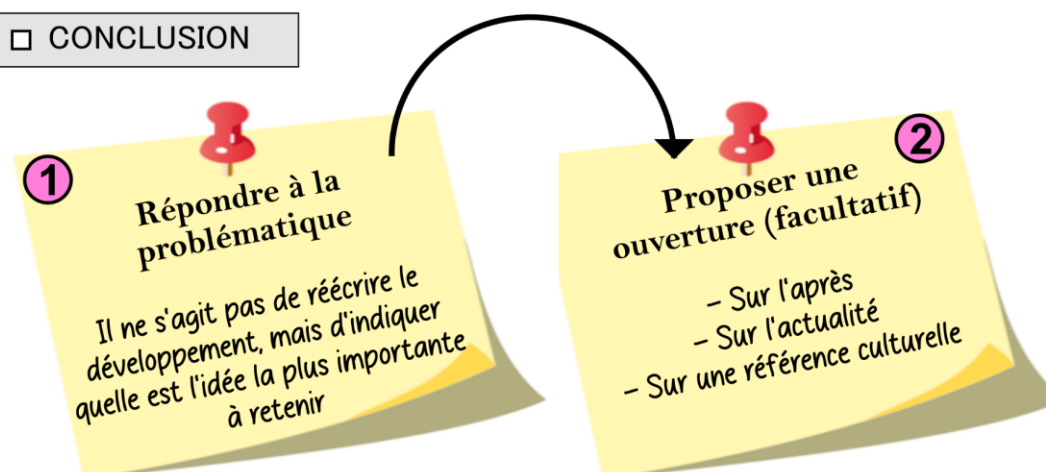


■ Pour réaliser un bon début et une bonne fin de développement construit, il faut respecter plusieurs règles importantes

□ INTRODUCTION



□ CONCLUSION



Exemples de connecteurs logiques

Pour additionner :

De plus, de surcroît, par ailleurs, en outre, mais encore, aussi

Pour classer :

Tout d'abord, premièrement, avant tout, ensuite, après, d'autre part, enfin

Pour s'opposer :

Mais, en revanche, toutefois, au contraire, alors que, bien que, nonobstant

Pour illustrer :

Par exemple, c'est ainsi que, comme, c'est le cas de, en effet, c'est-à-dire

Pour comparer :

De même que, tel que, également, plutôt, moins que, plus que, alors que, tandis que

Pour conclure :

En conclusion, en définitive, en dernier lieu, finalement

Faire un plan

Plan chronologique (une partie = une période ou un événement)

Plan thématique (une partie = un aspect)

Faire attention au verbe de la consigne (décrire, expliquer, ...)

Suggéré dans la consigne par des virgules ou des mots de liaison